

PROGRAMMIEREN

Hack-FFM



NEWSLETTER-ABO (OPTIONAL)

Wenn Dein Badge fertig ist kannst Du ihn immer neue Sachen per Software beibringen. Wir im Hackerspace machen das auch und halten Dich mit dem Newsletter auf dem Laufenden.

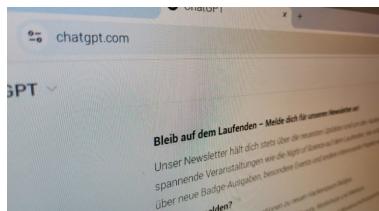
Du brauchst:

- Deine eMail Adresse

Hier arbeitest Du direkt an einem Raspberry Pi 400 – lass Dir helfen.



1. Setz Dich an den Raspberry Pi 400
2. Melde Dich über den Web Browser mit Deiner eMail Adresse am Newsletter an.



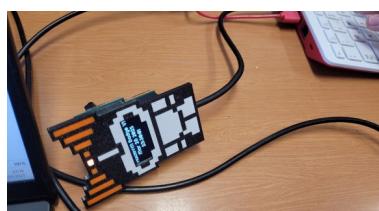
PROGRAMMIEREN & TESTEN

Erwecke Deinen Badge zum Leben - Hier bekommt Dein Hack-FFM Badge seine Software.

Du brauchst:

- Hack-FFM Kid Badge Platine
- fertig aufgebaut

1. Setz Dich an den Raspberry Pi 400
2. Schließe Deinen Badge über USB an
3. Starte das Script
`./badge_init.sh`
4. Die Software wird übertragen – Dein Badge sollte dann piepen und starten



PROGRAMMIEREN

Hack-FFM



PERSONALISIEREN

Mach Dir Deinen Badge zu eigen mit Deinem eigenen Namen oder einer Nachricht im Display.

Du brauchst:

- Hack-FFM Kid Badge Platine
- fertig aufgebaut

1. Setz Dich an den Raspberry Pi 400
2. Schließe Deinen Badge über USB an



3. Starte das Script
./badge_name.sh
4. Wähle einen Zeichensatz aus
5. Hier kannst Du experimentieren wie sie später im Badge aussehen
6. Gib Deinen Namen ein und er erscheint in Deinem Badge
7. Wiederhole das so lange bis Dir alles gefällt

